

Guardians of Utaemia Character Sheet

Name ----- :
Race ----- :
Age ----- :
Height / Weight / Weight --- :
Gender ----- :
Skin / Hair / Eye ----- :
Handed ----- :

Characteristics:

Awareness:
Hearing ----- :
Sense of Smell:
Sixth Sense - :
Taste ----- :
Touch ----- :
Vision ----- :

Charisma:

Appearance - :
Speech ----- :
Constitution ----- :
Coordination ----- :
Dexterity ----- :
Intelligence ----- :
Mental-Strength ---- :
Strength ----- :
Wisdom ----- :

Jumping: Horizontal (standstill): _____ running = x2 standstill Vertical: _____ Movement: _____

BODY DAMAGE-POINTS

%Roll: Body-part:
01-08: Head ----- :
09-13: Neck ----- :
14-23: Chest ----- :
24-30: Abdomen --- :
31-34: Left-Hand -- :
35-40: Left-Arm --- :
41-44: Right-Hand - :
45-50: Right-Arm -- :
51-61: Hip ----- :
62-69: Left-Leg --- :
70-74: Left-Foot --- :
75-82: Right-Leg --- :
83-87: Right-Foot -- :
88-00: Back ----- :

INNER ARMOR DAMAGE-POINTS:

%Roll: Body-part:
01-08: Head ----- :
09-13: Neck ----- :
14-23: Chest ----- :
24-30: Abdomen --- :
31-34: Left-Hand -- :
35-40: Left-Arm --- :
41-44: Right-Hand - :
45-50: Right-Arm -- :
51-61: Hip ----- :
62-69: Left-Leg --- :
70-74: Left-Foot --- :
75-82: Right-Leg --- :
83-87: Right-Foot -- :
88-00: Back ----- :

Damage-Reduction - :
Class ----- :
Type ----- :

Special abilities:

Acid ----- :
Blunt ----- :
Cold ----- :
Electricity --- :
Fire ----- :
Needle ----- :
Sharp ----- :

OUTER ARMOR DAMAGE-POINTS:

%Roll: Body-part:

01-08: Head ----- :
09-13: Neck ----- :
14-23: Chest ----- :
24-30: Abdomen --- :
31-34: Left-Hand -- :
35-40: Left-Arm --- :
41-44: Right-Hand - :
45-50: Right-Arm -- :
51-61: Hip ----- :
62-69: Left-Leg ---- :
70-74: Left-Foot --- :
75-82: Right-Leg --- :
83-87: Right-Foot -- :
88-00: Back ----- :

Damage-Reduction - :
Class ----- :
Type ----- :

Special abilities:

Acid ----- :
Blunt ----- :
Cold ----- :
Electricity --- :
Fire ----- :
Needle ----- :
Sharp ----- :

CAPE-GUARD DAMAGE-POINTS:

%Roll: Cape-guard damage-points:

01-25: Section #1:
26-50: Section #2:
51-75: Section #3:
76-25: Section #4:

Damage-Reduction - :
Class ----- :
Type ----- :

Special abilities:

Acid ----- :
Blunt ----- :
Cold ----- :
Electricity --- :
Fire ----- :
Needle ----- :
Sharp ----- :

SHIELD DAMAGE-POINTS:

%Roll: Shield damage-points:

01-25: Section #1:
26-50: Section #2:
51-75: Section #3:
76-25: Section #4:

Damage-Reduction - :
Class ----- :
Type ----- :

Special abilities:

Acid ----- :
Blunt ----- :
Cold ----- :
Electricity --- :
Fire ----- :
Needle ----- :
Sharp ----- :

Weapon ----- :
Rank ----- :
Attacks per turn ---- :
Damage ----- :
Special ----- :
Range ----- :
Size ----- :
Type ----- :
Value ----- :

Weapon ----- :
Rank ----- :
Attacks per turn ---- :
Damage ----- :
Special ----- :
Range ----- :
Size ----- :
Type ----- :
Value ----- :

Weapon ----- :
Rank ----- :
Attacks per turn ---- :
Damage ----- :
Special ----- :
Range ----- :
Size ----- :
Type ----- :
Value ----- :

Weapon ----- :
Rank ----- :
Attacks per turn ---- :
Damage ----- :
Special ----- :
Range ----- :
Size ----- :
Type ----- :
Value ----- :

Weapon ----- :
Rank ----- :
Attacks per turn ---- :
Damage ----- :
Special ----- :
Range ----- :
Size ----- :
Type ----- :
Value ----- :

Weapon ----- :
Rank ----- :
Attacks per turn ---- :
Damage ----- :
Special ----- :
Range ----- :
Size ----- :
Type ----- :
Value ----- :

Weapon ----- :
Rank ----- :
Attacks per turn ---- :
Damage ----- :
Special ----- :
Range ----- :
Size ----- :
Type ----- :
Value ----- :

AVOIDANCE-ROLLS:

- Annihilation-Strike ----- :
- Bluff ----- :
- Charisma ----- :
- Communication ----- :
- Constitution ----- :
- Awareness:
- Hearing ----- :
- Sixth Sense ----- :
- Smell ----- :
- Taste ----- :
- Touch ----- :
- Vision ----- :

- Breath ----- :
- Charisma: ----- :
- Speech ----- :
- Appearance ----- :

- Consciousness ----- :
- Constitution ----- :
- Control PET or STEED ---- :
- Coordination ----- :
- Death ----- :
- Dexterity ----- :
- Disease ----- :
- Enchantment ----- :
- Faith ----- :
- Fall ----- :
- Fear ----- :
- Intelligence ----- :
- Magic ----- :
- Mental-attack ----- :
- Mental-Strength ----- :
- Pain ----- :
- Paralysis ----- :
- Perception (special) ----- :
- Petrification ----- :
- Poison ----- :
- Rage ----- :
- Riddle ----- :
- Serenity ----- :
- Shock ----- :
- Sickness ----- :
- Strength ----- :
- Stun ----- :
- Sudden Death ----- :
- Swimming ----- :
- Tracking ----- :
- Trap ----- :
- Vertigo ----- :
- Wisdom ----- :

- Experience Earned ----- :
- Experience needed to level ----- :
- Level ----- :
- Ability-Points (A.P.) ----- :
- Spell-Points (S.P.) ----- :
- Modification-Points (M.P.) ----- :

Abilities, Powers and Spells:

Languages ----- :
Other Significant Features - :
Racial Abilities ----- :

Treasure:

Copper ----- :
Bronze ----- :
Silver ----- :
Bronze ----- :
Silver ----- :
Electrum ---- :
White-Gold - :
Yellow-Gold :
Black-Gold - :
Gems ----- :

Treasure Items: